

## Paper Prototyping

### Beschreibung:

Die Anwendung stellt einen spielerischen Anreiz dar, die Stadt/Umgebung zu erkunden. Dazu muss der Benutzer eine zuvor verdeckte Karte durch Änderung der Position aufdecken. Zusätzlich sind auf der Karte Points of Interest (POI) markiert, zu denen Informationen angezeigt werden können, wenn man sich in der Nähe befindet. Der Benutzer kann außerdem sowohl neue POI's auf der Karte eintragen, als auch zusätzliche Informationen/Geschichten zu einem POI beitragen.

### Aufgabenliste für die Tester des Paper Prototype:

Alle Aufgaben lassen sich von den gleichen Startvoraussetzungen her erfüllen.

### Kontextszenario für alle Aufgaben:

Der Benutzer ist ein Tourist und gestern in Berlin angekommen. Er/Sie hat Altourism entdeckt, weil er auf der Suche nach alternativen Wegen, die Stadt kennenzulernen, war. Zusätze: siehe Heinweise.

### Aufgabe 1: Karte/POI aufdecken

<b>Ziel:</b>	Der Nutzer soll die Karte aufdecken, bis er einen POI aufdeckt und dann Informationen zu diesem POI abrufen.
<b>Annahmen:</b>	Der Nutzer hat ein Android-Phone und die Altourism-App bereits geöffnet.
<b>Schritte:</b>	Bewegen, bis sich der Benutzer auf einem POI befindet. POI anklicken und Geschichte im Menü auswählen.
<b>Geschätzte Zeit:</b>	1 min
<b>Aufteilung</b>	
<b>Computer:</b> Val	
<b>Moderator:</b> Thomas	
<b>Protokoll:</b> Simon	

### Ergebnisse Aufgabe 1:

*geht los zu POI um geschichten zu lesen*

## Aufgabe 2: Geschichte zu einem POI hinzufügen

<b>Ziel:</b>	Der Nutzer soll sich zu einem POI bewegen und eine Geschichte einschließlich Bild hinzufügen.
<b>Annahmen:</b>	Der Nutzer hat ein Android-Phone und die Altourism-App bereits geöffnet.
<b>Schritte:</b>	Bewegen, bis sich der Benutzer auf einem POI befindet. POI anklicken und "Geschichte zu diesem Punkt erzählen" auswählen. Text und Bild, Tags einfügen und Fertig drücken.
<b>Hinweis:</b>	
<b>Geschätzte Zeit:</b>	3 min
<b>Aufteilung</b>	
<b>Computer:</b> Val	
<b>Moderator:</b> Simon	
<b>Protokoll:</b> Thomas	

### Ergebnisse Aufgabe 2:

1) Titel angeben  
+ Text  
+ Bild

2, ~> Tag ausgewählt

### Aufgabe 3: Einen neuen POI eintragen

<b>Ziel:</b>	Der Nutzer soll an einer beliebigen Stelle auf der Karte einen neuen POI eintragen
<b>Annahmen:</b>	Der Nutzer hat ein Android-Phone und die Altourism-App bereits geöffnet.
<b>Schritte:</b>	Bewegen, bis sich der Benutzer am gewünschten Ort befindet. Menüpunkt "Neuen Punkt hinzufügen" wählen und Text/Medien eintragen. Nach Wählen von Tags auf "Fertig" klicken.
<b>Hinweis:</b>	Der Benutzer hat ein sehr interessantes Graffiti entdeckt und möchte dieses auf der Karte eintragen.
<b>Geschätzte Zeit:</b>	2 min
<b>Aufteilung</b>	
<b>Computer:</b> Thomas	
<b>Moderator:</b> Val	
<b>Protokoll:</b> Simon	

### Ergebnisse Aufgabe 3:

+ eig. Gesch.

→ + Titel  
+ Text  
+ Bild

→ Tag "Gelbesmännchen"

→ Fertig